

Monatsplan "Oktober 2024"							Keltenstraße	
Keltenstraße								
Tag	Datum	Startzeitpunkt	Art	Heim / Auswärts	Gegner	auf	zu	
Montag	30.09.2024	19:00 Uhr	Training					
Dienstag	01.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Mittwoch	02.10.2024							
Donnerstag	03.10.2024	10:00 Uhr	Training			09.00 Uhr	13.00 Uhr	
Freitag	04.10.2024							
Samstag	05.10.2024	14.00 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Auswärts	Landsberg	10.45 Uhr	17.45 Uhr	
Sonntag	06.10.2024							
Montag	07.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Dienstag	08.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Mittwoch	09.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Donnerstag	10.10.2024							
Freitag	11.10.2024	19:30 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Heim	Heimstetten	13.00 Uhr	23.00 Uhr	
Samstag	12.10.2024							
Sonntag	13.10.2024	15:00 Uhr	Zweite	Heim	DJK Waldram II	13.00 Uhr	18.00 Uhr	
Montag	14.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Dienstag	15.10.2024							
Mittwoch	16.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Donnerstag	17.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Freitag	18.10.2024	19:00 Uhr	Spiel U19	Heim	SV Miesbach	17.00 Uhr	22.00 Uhr	
Samstag	19.10.2024	14:00 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Auswärts	Ismaning	11.00 Uhr	18.00 Uhr	
Sonntag	20.10.2024							
Montag	21.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Dienstag	22.10.2024	20:00 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Heim	Deisenhofen	13.00 Uhr	23.00 Uhr	
Mittwoch	23.10.2024							
Donnerstag	24.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Freitag	25.10.2024							
Samstag	26.10.2024	14:00 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Auswärts	TSV 1860 II	11.00 Uhr	18.00 Uhr	
Sonntag	27.10.2024	15:00 Uhr	Zweite	Heim	SG REISACH	13.00 Uhr	18.00 Uhr	
Montag	28.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Dienstag	29.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Mittwoch	30.10.2024							
Donnerstag	31.10.2024	19:00 Uhr	Training			18.00 Uhr	22.00 Uhr	
Freitag	01.11.2024							
Samstag	02.11.2024	15:00 Uhr	Spieltag "Bayernliga "	Heim	Erlbach	11.00 Uhr	18.00 Uhr	